**Pour 2 à 4 Joueurs**

Les joueurs placent leur pion sur le lapin (départ) ils se déplacent librement sur le plateau en fonction du score obtenu au dé dans une seule direction à la fois (pas de retour en arrière sur le même lancé de dé. Ex : pour un score de 5 il est interdit d'avancer de 3 cases puis de reculer de 2 cases.)

Chaque fois qu'un joueur arrive sur une case représentant un œuf de pâques, il prend une carte œuf.

Le premier joueur à avoir réuni 5 cartes œufs a gagné la partie.

**CASES SPÉCIALES**

Le joueur qui arrive sur une case "carotte" relance le dé pour rejouer.

Le joueur qui arrive sur une case "œuf casé" perd un tour.

Le joueur qui arrive sur une case "renard" perd un œuf et retourne à la case départ.